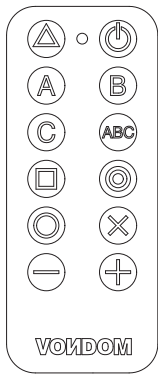


3 DIFFERENT CONTROL AREAS

CAN BE CUSTOMIZED / 3 MAXIMUM

- A** FOR FURNITURE
- B** FOR POTS
- C** FOR LAMPS
- ABC** ALL AREAS AT THE SAME TIME

MAIN REMOTE CONTROL FUNCTIONS



- Repeats the last order (resendstheorder)
- on / off
- A/B/C** Areas (A= Furniture/ B=Planters / C=Lamps) Can be customized, 3 maximum.
- ABC** Controls all areas at the same time
- Automatic color change
- Memory Button (for programming custom colors) (See advanced functions)
- Programmed colors
- Warm White 2700k/ Natural White 4000k / Cool White 6500k
- More / less (speedorbrightness).

CHARACTERISTICS

RGB + WHITE LED Lamp made of ABS resin& PMMA.

- Edison RGB +White LED/ Hight Lumen / flux performance.
- Models subject to availability. Power supply: Mean Well APV High Reliability Class 2/IN:100-240V AC/50-60Hz/1.25 A
- Models subject to availability: 5200 mAh 12V Li-ion Battery / 8-10 hour autonomy.
- Wats: 15 W
- IEE: A+ Class
- Controller RF433Mhz / 10-15 meters / 30-45 feetrange.
- Models subject to availability: DMX 1024 decoder / 2.4Ghz wireless signal/ compatible with IOS orAndroid& Professional Installations.
- IP65 / applicable for wet areas.



Important Information

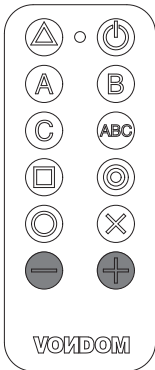
- Please, save this information
 - Do not place the lamp close to fire or any other high temperature source.
 - Do not at tempt to disassemble or open the lamp, doing so mayresult in an electrical discharge and /or loss of packaged sealing, which will automatically void the product's warranty.
 - Improper handling may cause scratches to the diffuser (included).
 - Do not dispose of this device with your household waste. Request information from your dealer or municipality.
- Ideal temperature range: 10 ° C to 45 ° C / 50°Fto 113 °F.
- 1 year warranty.

VONDOM S.L.U.> Avda. Valencia 3 > 46891 > Palomar (Valencia) SPAIN > t. +34 96 239 84 86 > www.vondom.com

ADVANCED FUNCTIONS/ COMBINED KEYS

MODIFIES EACH FAMILY GROUP.

Key + / -



Function: Modifies each family group.

- How to proceed:

With the device turned ON, press A / B / C based on your desired family. (A) (B) (C)

Simultaneously press +/- to assign (+) (-)

Notes

- The devices that receive this signal will change to the predefined family selection on the remote.

Similarly, the DMX code will also change to the predefined family elements.

DMX Code by Family:

Family A: 1-2-3-4.

Family B: 5-6-7-8.

Family C: 9-10-11-12

- If ABC family is selected, no family change will occur on the designated devices. (ABC)

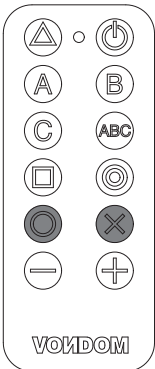
- Successful family changes are confirmed by the following signals:

1 green flashing light.

1 blue flashing light.

NEW DMX CODE

CIRCLE Key / X Key



Function: Allows the manual over ride of a new DMX ¹ code.

How to proceed:

With the device turned ON, press A / B / C according to which family you wish to change. (A) (B) (C)

With the device turned ON, press the CIRCLE / X (○) (X)

New DMX codes are controlled via the remote control. The remote will produce a blue light with a double flash.

The alpha-symbol keys become numbers from A to +.

Enter the new code **(always 4 digits)**. Each time a button is pressed, a yellow light will flash.

All codes must be a minimum of four digits (codes less than 1000, require zero(s) in front (Example 0025).

The device automatically assigns codes in sequence to the first selection (Example: **0025** / 0026 / 0027 / 0028).

Codes introduced correctly **(between 0001-1020)** will produce a green flashing light.

Codes introduced incorrectly will produce a red flashing light. Repeat the process over from the start.

To exit this mode, press the triangle key. (△)

Notes:

- Successful family changes are confirmed by the following signals:

1 green flashing light.

1 blue flashing light.

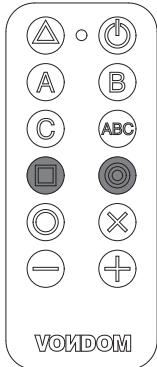
- **TO LED RGB DMX FINISHED, THE DMX WIRELESS SIGNAL IS ABOVE OF THE REMOTE CONTROLLER SIGNAL (WHITE REMOTE CONTROLL)**
IF THE DMX CONTROLLER SIGNAL IS "TURN ON" THE WHITE REMOTE CONTROLLER DON'T FUNCTION,
YOU MUST BE TURN OFF THE DMX CONTROLLER.

1 To Led RGB DMX finished.

ADVANCED FUNCTIONS/ COMBINED KEYS

INTRODUCE CUSTOM COLORS MANUALLY

Square Key / Double Circle Key



Function: To introduce custom colors manually.

R = Red / G = Green / B = Blue

To introduce custom colors enter the correct R / G / B value

- How to proceed:

With the device turned ON, select the desired family A / B / C. (A) (B) (C)

Press the SQUARE / DOUBLE CIRCLE. (C) (ABC)

The remote control will produce a white light with a double flash at the introduction of the new custom color.

The alpha-symbol keys be come numbers from A to +.

With the red LED on, enter the correct value **(between 000 and 255)** for the red channel (Example: 055).

Every time you introduce a number, a light will flash.

Once the 3 digits are entered, the remote control will produce a double flash.

If the code is introduced correctly, the next channel can be programmed; if not, it will remain in the same channel.

Repeat the process for the green and blue channels.

Once all data is correct, the remote sends the new color to the device(s).

And the color is stored in the DOUBLE CIRCLE key. (ABC)

Notes

- The programmed custom color is stored in the device's memory.
- The custom color will not be erased from the memory if the batteries are removed.
- If you wish to program a new device, you can use the stored color(s).

- (You can download free APPs on to your device that will help define the desired RGB color code.

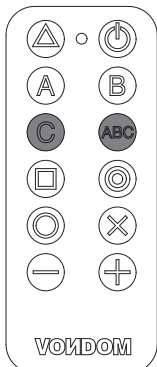
Search RGB colors in your app browser, Apple Store or Google Play)

Examples



AUTOMATIC COLOR CHANGE PAUSE

C/ABC Key



Function: The device saves custom color (s) displayed at the time of storing /configuring.

While in Gradient Mode (SQUARE BUTTON) (C)

- How to proceed:

With the device turned ON, select the desired family A / B / C. (A) (B) (C)

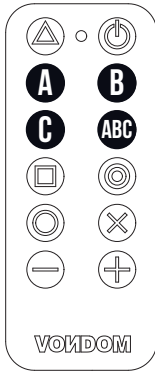
Press the SQUARE key. (C)

Press C / ABC to save the color displayed on the device. (C) (ABC)

The color is stored in the DOUBLE CIRCLE key. (ABC)

Notes

- This color can not be sent to any other device(s) from the remote control.
- This color can not be stored in the memory of the remote control.



3 ZONAS DIFERENTES DE CONTROL

SE PUEDEN PERSONALIZAR / MÁX. 3

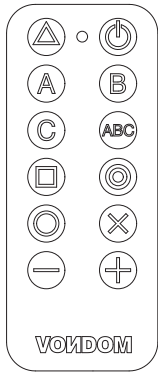
A PARA MOBILIARIO

B PARA MACETAS

C PARA LAMPARAS

ABC TODAS LAS ZONAS AL MISMO TIEMPO

FUNCIONES DEL MANDO RF



A/B/C

ABC



Repetir la última orden (Enviar la orden de nuevo)

on / off

Zonas diferentes (A = Mobiliario / B = Macetas / C = Lámparas) Se pueden personalizar, máximo 3.

Controlar todas las zonas a la vez

Cambio de color automático

Botón Memoria (para programar un color personalizado) (consultar las funciones avanzadas)

Colores programados



Blanco cálido 2700k / Blanco Natural 4000k / Blanco frío 6500k

Mas o menos (velocidad o intensidad)

CHARACTERISTICS

Lámpara LED RGB + blanco fabricada en resina ABS & PMMA

- LED RGBW: Edison RGB led + White / Cantidad alta de Lumen / rendimiento de flujo
- Disponible según modelos: Fuente de alimentación Mean Well APV alta confiabilidad Class 2 / IN: 100-240V AC / 50-60Hz / 1.25A
- Disponible según modelos: Batería Li-ion 5200 mAh 12V / 8 - 10 horas autonomía
- Wats: 15 W
- IEE: Clase A+
- Controlador RF433 Mhz / 10-15 metros
- Disponible según modelos: Decodificador DMX 1024 / Señal sin cables 2.4 Ghz / Compatible con IOS o Android & Instalaciones Profesionales
- IP65 / Aplicable para zonas húmedas



Información importante

- Guarda esta información para consultarla en el futuro
- No acercar la lámpara al fuego o a cual quier otra fuente de gran calor.
- No intentar desmontar ni abrir la lámpara ello implica un riesgo eléctrico además de la pérdida de estanqueidad; su garantía quedaría inmediatamente anulada.
- Una incorrecta manipulación puede causar rayas en el difusor (incluido).
- No debe tirar este aparato junto a sus basuras domésticas. Solicite información en su distribuidor o en su municipio.
- Temperatura ideal de funciona miento: de 10°C a 45°C
- 1 año de garantía del fabricante

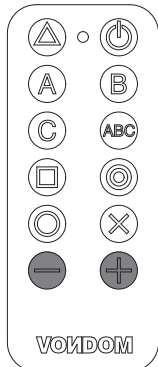
VONDOM S.L.U. > Avda. Valencia 3 > 46891 > Palomar (Valencia) SPAIN > t. +34 96 239 84 86 > www.vondom.com



FUNCIONES AVANZADAS / TECLAS COMBINADAS

MODIFICAR FAMILIAS

Tecla + / -



- **Función que realiza: Modifica la familia de los equipos**

- Modo de proceder

Con el equipo encendido pulsar la tecla A / B / C según la familia que se quiera asignar. (A) (B) (C)

Pulsar a la vez + / - para asignar. (+) (-)

Notas:

- Los equipos que reciban esta señal cambiarán su familia a la que el mando tiene seleccionada en ese momento, de igual modo que se modifica la familia del equipo también se modificará la dirección DMX del equipo a la que tienen definida los elementos de esa familia.

Direcciones DMX por familias:

Familia A: 1,2,3,4

Familia B: 5,6,7,8

Familia C: 9,10,11,12

- Si en el mando tenemos seleccionada la familia ABC, no se realizará el cambio de familia en el equipo. (ABC)

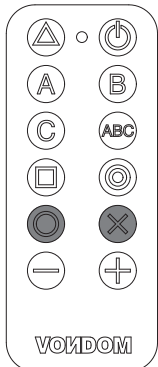
- En caso de que se cambie de familia correctamente el equipo emitirá la siguiente señal:

1 parpadeo verde

1 parpadeo azul

ASIGNAR DIRECCION DMX

Tecla CIRCULO / X



- **Función que realiza: nos permite introducir manualmente una nueva dirección DMX¹**

- Modo de proceder

Con el equipo encendido pulsamos pulsar la tecla A / B / C según a que piezas se quiera cambiar la familia. (A) (B) (C)

Con el equipo encendido pulsamos CIRCULO / X (C) (X)

Se inicia el modo de introducción de la nueva dirección DMX desde el mando, el mando emite un doble parpadeo azul

Las teclas A hasta + pasan a ser números

Teclear la nueva dirección, **siempre cuatro dígitos**. Cada vez que pulsemos se realizará un parpadeo amarillo.

Si la dirección es inferior a 1000 debemos pulsar primero el 0. (Ej: 0025)

El equipo asigna automáticamente las 3 direcciones continuas a la primera asignada. (Ej: 0025 / 0026 / 0027 / 0028)

Dirección introducida correcta, **esta en el rango de 0001 a 1020**, se produce un parpadeo verde.

Dirección incorrecta se produce un parpadeo rojo, volvemos a empezar el proceso de introducción.

Para salir de este modo pulsar Triángulo. (Triángulo)

Notas:

- En caso de que se cambie de familia correctamente el equipo emitirá la siguiente señal:

1 parpadeo verde

1 parpadeo rosa

- **PARA EL ACABADO LED RGB DMX, LA SEÑAL DMX DEL SE SOBREPONE A LA SEÑAL DEL MANDO A DISTANCIA.**

SI EL DMX ESTA EN "ON" EL MANDO NO RESPONDE, PARA PODER USAR EL MANDO

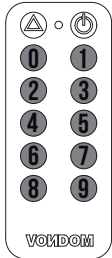
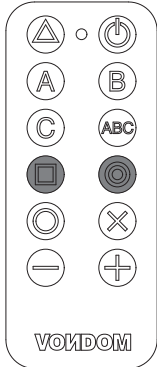
TIENE QUE DESCONECTAR LA SEÑAL DMX

¹ Para equipos con acabado Led RGB DMX

FUNCIONES AVANZADAS / TECLAS COMBINADAS

CONFIGURAR COLOR ESPECIAL

Tecla CUADRADO / DOBLE CIRCULO



- **Función que realiza:** Introducimos el color especial manualmente según el modo de color RGB

R = Rojo / G = Verde / B = Azul

Para configurar los colores especiales asignamos los valores de R / G / B del color elegido.

- Modo de proceder

Con el equipo encendido pulsamos la familia A / B / C deseada (A) (B) (C)

Pulsamos CUADRADO / DOBLE CIRCULO (CUADRADO) (DOBLE CIRCULO)

Se inicia la introducción del color, el mando emite un doble parpadeo blanco

Las teclas A hasta + pasan a ser números

Se queda encendido el led rojo: Debemos introducir los valores para el canal rojo, **los valores van de 000 a 255**. (Ej: 055)

Cada vez que introducimos un numero se produce un parpadeo, al introducir los 3 dígitos el mando emite un doble parpadeo.

Si el valor introducido es correcto pasamos al siguiente canal a configurar, en caso de ser erróneo, nos mantendremos en el mismo canal.

Se repite el proceso para el canal verde y azul.

Una vez que todos los datos son correctos el mando envía el nuevo color al equipo.

El color queda almacenado en la tecla DOBLE CIRCULO del mando (DOBLE CIRCULO)

Notas:

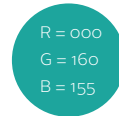
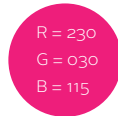
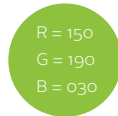
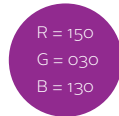
- El color que configuremos quedara guardado en la memoria interna del mando.

- El color especial no se borra de la memoria si cambiamos la pila del mando de modo que si en el futuro deseamos configurar un equipo nuevo podremos reenviar el color que ya tenemos configurado.

- **Puede descargar APP gratuitas en su dispositivo que le ayudarán a definir el código de color RGB deseado.**

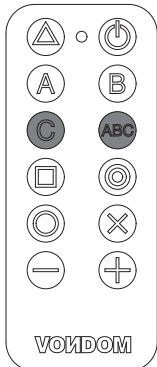
(Buscando "RGB" en el motor de búsqueda de APP Store en iOS o Google Play para Android)

Ejemplos:



PAUSA DEL EFECTO DE DEGRADADO

Tecla C / ABC



- **Función que realiza:** El equipo guarda como color especial el que esta visualizando en el momento de realizar la pulsación.

Estando dentro del programa degradado (tecla CUADRADO) (CUADRADO)

- Modo de proceder

Con el equipo encendido pulsamos pulsar la familia A / B / C deseada (A) (B) (C)

Pulsamos la tecla CUADRADO (CUADRADO)

Pulsamos C / ABC para memorizar el color que se visualiza en el producto. (C) (ABC)

El color queda almacenado en la tecla DOBLE CIRCULO del mando. (DOBLE CIRCULO)

Notas:

- Este color no se puede reenviar a otros equipos desde el mando.

- Este color no se almacena en la memoria del mando